СЪВЕТИ ОТ GAMEMASTER

🧩 Фаза Г – Обсъждане и размисъл

🕓 Продължителност: 10–15 минути

Тази фаза може да се проведе като дискусия в седнало положение, непринуден групов разговор или кръг за размисъл в седнало положение.

🎯 Цел на обсъждането:

- Да помогне на участниците да разсъждават върху преживяното.
- Да идентифицират уменията, които са използвали.
- Да свържат обучението със ситуации от реалния живот (предприемачество, маркетинг, младежки инициативи).
- Да признаят усилията си и да отпразнуват успеха си.

🎙️ Роля на водещия на играта (излизане от образа на изпълнителния директор):

- Започнете, като благодарите на групата и кажете нещо от рода на:
- „Стаите за бягство са забавни, но те са и мощни инструменти за обучение. Нека отделим малко време, за да поговорим какво всъщност се случи там.“

СЪВЕТИ ОТ GAMEMASTER

❓ Предложени въпроси за дискусия

📝 По избор: Формуляр за бърза обратна връзка

Това може да бъде обикновен лист с три въпроса, попълнен индивидуално (анонимно, ако е желателно):
Най-интересната част от играта беше: _____
Днес научих, че... _____
Как бихте използвали тези умения в реалния живот?
(Можете също да включите емоджита или оценка от 1 до 5 звезди за забавление.)

🎁 Незадължителен финален щрих:

- Дайте на всеки отбор „Сертификат за бягство“ или забавен стикер.
- Направете отборна снимка с надпис: „Избягахме, водейки се с ценности!“